

Wir suchen einen

Senior 3D Artist (m/w)

für die Entwicklung von Computerspielen

Wo?
München

Wann?
sofort

Wie?
Vollzeit

Wir entwickeln verschiedenste Computer- und Videospiele für alle Plattformen und sind immer auf der Suche nach Talenten. Werde Teil von etwas Besonderem, erfülle Dir Deinen Traum und bewirb Dich noch heute!

Aufgabenbereich:

- Modellierung u. Texturierung von Highpoly- & Lowpoly-Modellen für Charaktere, Umgebungsmodelle, Gegenstände, Gebäude und Landschaften
- Gestaltung von detaillierten Texturen mit Photoshop
- Erstellung von Animationen für Charaktere, Umgebungsmodelle, Gegenstände, Gebäude und Landschaften
- Erstellung von effizienten Asset-Workflows

Anforderungen:

- mind. 3 Jahre Erfahrung in der Computerspiel-Entwicklung
- Fähigkeit von effizienter Erstellung von Modellen & Texturen für verschiedene Plattformen (Mobile, PC, etc.)
- ausgezeichnete Kenntnisse bei der Erstellung von 3D Modellen u. Texturen
- solide Kenntnisse in Photoshop, 3DS Max und anderen gängigen Tools (ZBrush, xnormal)
- Kenntnisse von Game-Engines, gängige Workflows & Development Prozesse
- selbstständige, strukturierte und zuverlässige Arbeitsweise
- gute Kommunikationsfähigkeiten in kleinen Teamstrukturen
- hohe Motivation und Flexibilität
- Begeisterung für Computer- und Videospiele und deren Entwicklung
- gutes Englisch in Wort und Schrift

Von Vorteil sind:

- Kenntnisse im Programmieren von Shadern
- Kenntnisse im Rigging & Skinning
- Erfahrungen mit Unity 3D
- Erfahrung in der Zusammenarbeit mit Outsourcing- bzw. Motion Capturing Partnern

Wir bieten:

- ein frisches dynamisches Team (40+ Mitarbeiter)
- flache Hierarchien und ein kreatives Umfeld
- hohe Arbeitsmoral in freundlicher Atmosphäre
- Engagement auf jeder Linie
- Teamgeist

Bitte sende uns Deine kompletten Bewerbungsunterlagen inkl. tabellarischen Lebenslauf, Motivationsschreiben und Gehaltsvorstellung per Email an:

jobs@chimera-entertainment.de

(z.H. Frau Ina Hoffmann)



CHIMERA

Entertainment

Wir sind ein kreatives und unabhängiges Entwicklungsstudio für digitale Unterhaltungssoftware im Herzen der wunderschönen Landeshauptstadt München. Gegründet wurde unser Unternehmen im Jahr 2006 mit Unterstützung des Produktionshauses remote control productions GmbH. Neben der Entwicklung zahlreicher eigener IPs übernehmen wir auch die Umsetzung von Auftragsarbeiten – von der Konzeption bis zur Fertigstellung. Spielspaß und Ideenreichtum stehen dabei immer an vorderster Stelle. Kreativität, Teamgeist und Talent werden bei uns gefördert. Bei der Entwicklung und Vermarktung unserer qualitativ hochwertigen Spiele sind wir durch unsere mehr als 8-jährige Expertise im Bereich Mobile-Gaming und Cross-Plattform-Entwicklung sowie unser preisgekröntes Portfolio von Top-Titeln, wie beispielsweise „Angry Birds Epic“, eines der führenden Entwicklerstudios in der deutschen Games-Branche – und mit dir als Teil unseres über 35-köpfigen Teams wollen wir diesen Erfolg in der coolsten Branche der Welt noch weiter ausbauen.