

Wir suchen einen

# Lead Artist (m/w)

für die Entwicklung von Computerspielen

**Wo?**  
München

**Wann?**  
sofort

**Wie?**  
Vollzeit

**Wir entwickeln verschiedenste Computer- und Videospiele für alle Plattformen und sind immer auf der Suche nach Talenten. Werde Teil von etwas Besonderem, erfülle Dir Deinen Traum und bewirb Dich noch heute!**

**Aufgabenbereich:**

- finales Polishing und einheitliches Zusammenführen von 2D-Assets
- Modellierung, Texturierung und Animation von Assets
- Erstellung von effizienten Asset-Workflows
- Planung und Erarbeitung hochwertiger Grafikkonzepte zu Spielwelten und Charakteren
- Unterstützung und der Art Implementation ins Spiel
- verantwortlich für die Einhaltung eines konsistenten Art-Stils der Games
- Betreuung aller Artists im Team, das geben von Feedback und Praxisanleitungen

**Anforderungen:**

- mind. 3 Jahre Erfahrung in der Computerspiel-Entwicklung
- Begeisterung für Computer- und Videospiele
- sehr gute Kommunikationsfähigkeiten in kleinen Teamstrukturen
- Kenntnisse über Game-Engines, gängige u. effiziente Workflows (+ Tools) & Development Prozesse
- gute Kenntnisse in 2D/3D Programmen (Adobe Produkte, 3DS Max, etc)
- gute Kenntnisse in der Erstellung von 3D Modellen u. Texturen
- Kenntnisse im Erstellen von Skizzen und Game Art
- breites Wissen über Art Production in Spielen, Filmen und/oder Printmedien
- selbstständige, strukturierte und zuverlässige Arbeitsweise
- hohe Motivation und Flexibilität
- gutes Englisch in Wort und Schrift

**Von Vorteil sind:**

- Erfahrungen im Projektmanagement (vorzugsweise agile, SCRUM)
- Erfahrung in der Zusammenarbeit mit Outsourcing- bzw. Motion Capturing Partnern

**Wir bieten:**

- ein frisches dynamisches Team (40+ Mitarbeiter)
- flache Hierarchien und ein kreatives Umfeld
- hohe Arbeitsmoral in freundlicher Atmosphäre
- Engagement auf jeder Linie
- Teamgeist

**Bitte sende uns Deine kompletten Bewerbungsunterlagen inkl. tabellarischen Lebenslauf, Motivationsschreiben und Gehaltsvorstellung per Email an:**

**[jobs@chimera-entertainment.de](mailto:jobs@chimera-entertainment.de)**

(z.H. Frau Ina Hoffmann)



# CHIMERA

Entertainment

Wir sind ein kreatives und unabhängiges Entwicklungsstudio für digitale Unterhaltungssoftware im Herzen der wunderschönen Landeshauptstadt München. Gegründet wurde unser Unternehmen im Jahr 2006 mit Unterstützung des Produktionshauses remote control productions GmbH. Neben der Entwicklung zahlreicher eigener IPs übernehmen wir auch die Umsetzung von Auftragsarbeiten - von der Konzeption bis zur Fertigstellung. Spielspaß und Ideenreichtum stehen dabei immer an vorderster Stelle. Kreativität, Teamgeist und Talent werden bei uns gefördert. Bei der Entwicklung und Vermarktung unserer qualitativ hochwertigen Spiele sind wir durch unsere mehr als 8-jährige Expertise im Bereich Mobile-Gaming und Cross-Plattform-Entwicklung sowie unser preisgekröntes Portfolio von Top-Titeln, wie beispielsweise „Angry Birds Epic“, eines der führenden Entwicklerstudios in der deutschen Games-Branche - und mit dir als Teil unseres über 35-köpfigen Teams wollen wir diesen Erfolg in der coolsten Branche der Welt noch weiter ausbauen.